

# Esercizio

---

Scrivere un programma C multi-thread che simula una gara di corsa.

Il programma deve supportare un numero N di corridori, ognuno rappresentato da un thread separato.

Ogni thread/corridore, alla partenza, deve attendere un numero casuale di secondi, **SOLO IL PRIMO** a terminare è dichiarato vincitore della gara dal main thread. Gli altri terminano senza fare niente.

Non sono richiesti meccanismi di sincronizzazione tra i thread, ignorare situazioni anomale causate da variabili condivise.

# Esercizio - Optional Challenges

## **Challenge 1:**

Assegnare un nome ad ogni thread e stampare il nome del thread vincitore e non il numero

## **Challenge 2:**

Use malloc to handle all structures

## **Challenge 3:**

Aggiungere classifica da stampare alla fine (ignorare ancora problemi di sincronizzazione)